horizontal line

**Bogdan Bebić**

**Uroš Krstić**

**Marta Avramović**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

**Administriranje sistema**

# **Uvod**

## **Rezime**

Definisanje scenaria upotrebe pri administriranju sistema sa primerima odgovarajućih prototipa stranica.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000 zadatak

## **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno praviti pozdravni ekran prijavljivanja na sistem? |  |
| 2 | Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju administrativnog rada? |  |
| 3. | Da li je potrebno pamtiti datum poslednje izmene administrativnih podataka? |  |

# **Scenario administracije sistema**

## **Kratak opis**

Prijavljivanja na i ažuriranje korisničkog naloga.

## **Tok događaja**

Opisuje se glavni, uspešni, scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom. Takođe je moguće navesti i više alternativnih scenarija i mogućih grešaka pri radu. Jedan scenario mora imati jedinstveni tok, na svim mestima "grananja", tj. tačkama u scenariju gde postoji neki izbor, mora se izabrati jedna alternativa, a ostale po potrebi opisati u dodatnim scenarijima.

### *Osnovni uspešan tok događaja*

1. **Prijava korisnika**
   1. Korisnik unosi podatke potrebne za prijavu
   2. Sistem proverava ispravnost podataka za prijavu
   3. Sistem evidentara prijavu
2. **Izmena podataka**
   1. Korisnik menja podatke
   2. Sistem proverava validnost promenjenih podataka
   3. Sistem evidentira izmene
3. **Odjavljivanje korisnika**
   1. Korisnik se odjavljuje sa sistema
   2. Sistem evidentira odjavu

### *Proširenja*

1.2.1. Neuspešno prijava - sistem se vraća na 1.1.

2.2.1 Podaci nisu validni - sistem se vraća na 2.1.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Igrač ima nalog.

## **Posledice**

Sistem evidentira prijavljivanje ili menjanje podataka korisnika.